

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении квест-игры «Секреты дружного коллектива»
среди КРК 2-9 классов МАОУ СОШ №23

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи квест-игры «Секреты дружного коллектива», порядок его организации, проведения, подведения итогов.
- 1.2. Школьная квест-игра «Секреты дружного коллектива» проводится школьным родительским комитетом и воспитательным отделом МАОУ СОШ №23.
- 1.3. Участниками квест-игры являются классные родительские комитеты 2-9 классов.

2. Цель и задачи игры

- 2.1. **Цель конкурса** – укрепление института семьи в МАОУ СОШ №23 г. Якутска.
- 2.2. **Задачи конкурса:**
 - развивать внимание, мышление, творчество, сообразительность детей;
 - способствовать сплочению классного родительского коллектива;
 - вовлечь родителей в деятельность школы;
 - организовать активный досуг родителей;
 - усилить роль родителей в духовном воспитании детей;
 - воспитать учащихся на примере активной жизненной позиции их родителей.

3. Условия участия в конкурсе

- 3.1. Принимают участие классные родительские комитеты 2-9 классов. Состав команды - 4 родителя.
- 3.2. Заранее необходимо подать заявку об участии в воспитательный отдел с указанием класса и ФИО участников или в электронном варианте отправить заявку на телефонный номер 89142648946 (Тереховой Людмиле Святославовне). **Заявки принимаются строго до 7 декабря 2018 г.**

4. Порядок и сроки проведения конкурса:

- 4.1. Конкурс проводится в рамках декады семьи «Крепкая семья – крепка держава» **8 декабря 2018 г.**
- 4.2. Место и время проведения: в МАОУ СОШ №23 с 11:00ч., фойе 3 этажа.
- 4.3. Регистрация участников с 10.30ч. фойе 3 этажа.
- 4.4. Квест-игра состоит из нескольких этапов: воспитательный, психологический, спортивный, оздоровительно-профилактический, интеллектуальный.

5. Правила квест-игры

- 5.1. Основные понятия, используемые в квест-игре:
 - Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.
 - Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.
- 5.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на которых расположены игровые точки.
- 5.3. На игровой точке команде необходимо найти ключ-пароль следующей станции, выполнив определенные задания.
- 5.4. На каждой игровой точке команда будет получать баллы.

6. Подведение итогов и награждение:

- 6.1. Подсчитывается общий балл с каждого этапа квест-игры. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов + оценивается эстетическая направленность команды (форма одежды, наличие единого атрибута во внешнем виде участников).
- 6.2. Церемония награждения победителей конкурса состоится **8 декабря 2018 года**.
- 6.3. По результатам конкурса проводится награждение сертификатом всех участников игры, дипломами победителей конкурса. Победившая команда будет принимать участие в городском конкурсе классных родительских комитетов в феврале-марте 2019 года.

*Заявки принимаются социальным педагогом
Тереховой Людмилой Святославовной
с 29 ноября по 7 декабря 2018 года в кабинете социального педагога (2 этаж)*